












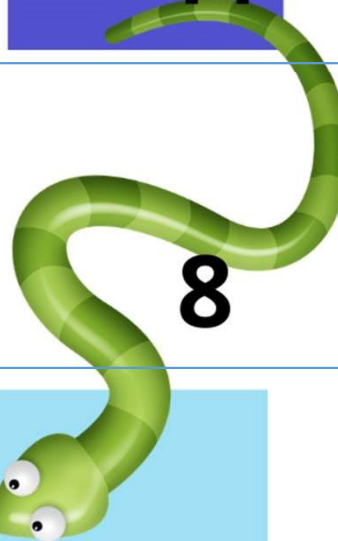







 <p>24</p>	 <p>23</p>	 <p>ÁRVORE VRIKSHASANA</p> <p>22</p>	 <p>21</p> <p>JOANINHA DHANURASANA</p>	 <p>20</p> <p>LOTUS PADMASANA</p>	<p>om</p>  <p>19</p>
 <p>18</p> <p>GUERREIRO III VIKRAHDHARASANA III</p>	 <p>17</p>	 <p>16</p>	 <p>15</p> <p>CACHORRO ADHO MUKA SVANASANA</p>	<p>14</p>	 <p>13</p>
 <p>12</p>	 <p>11</p>	 <p>10</p> <p>COBRA BHOJANGASANA</p>	<p>9</p>	 <p>8</p>	 <p>7</p> <p>SAPO UPAVESASANA</p>
 <p>1</p> <p>OSTRA</p>	 <p>om</p> <p>2</p>	 <p>3</p>	 <p>4</p> <p>PONTE CHATUS PADA PITHAN</p>	 <p>5</p> <p>YOGA-YRIS</p>	 <p>6</p> <p>GUERREIRO II VIKRAHDHARASANA II</p>

com
FLAVIA
NOBLE

Jogo da Yris

Instruções:

- Você vai precisar de um dado para lançar.
- Lance o dado e avance o numero de casas correspondente ao número sorteado.
- Faça a postura correspondente à casa que você cair.
- Atenção:
- A escada te faz subir direto para casa acima indicada.
- A se cair na casa do rabinho da cobra, você terá que escorregar até a casa indicada pela sua cabeça.
- O sol corresponde à sequência da Saudação ao sol.

